Dear all,

IF-UNIKOM-UP-DOC-2009

DOKUMEN PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK

<Nama Perangkat Lunak>

Versi: <Draft-tgl/Final>

untuk:

Universitas Komputer Indonesia

Dipersiapkan oleh:

<Nama Grup & Anggota>

Jurusan Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia

Jl. Dipati Ukur Nomor 112-114, 40132

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| unikom | **Program Studi**  **Teknik Informatika UNIKOM** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *PP IF-UNIKOM-UP-DOC-2009* | | *1/29* |
| Revisi | *0* | *Tgl: <tgl>* |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

1 Pendahuluan 6

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 6

1.2 Lingkup Masalah 6

1.3 Aturan Penomoran 6

1.4 Referensi 6

1.5 Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar) 6

2 Kebutuhan Perangkat Lunak 7

2.1 Deskripsi Umum Sistem 7

2.2 Fitur Utama Perangkat Lunak 7

2.2.1 Kebutuhan Fungsional 7

2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional 7

2.3 Model Use Case 7

2.3.1 Diagram Use Case 7

2.3.2 Definisi Actor 7

2.3.3 Definisi Use Case 8

2.3.4 Skenario Use Case 8

2.4 Spesifikasi Tambahan 8

2.5 Glossary 8

3 Model Analisis 9

3.1 Realisasi Use Case Tahap Analisis 9

3.2 Diagram Kelas Keseluruhan 9

3.3 Kelas Analisis 9

3.4 Paket Analisis 9

3.4.1 Identifikasi Paket Analisis 9

3.4.2 Identifikasi Kelas Analisis tiap Paket 10

3.5 Deskripsi Arsitektur 10

3.6 Pedoman Perancangan 10

4 Model Perancangan 11

4.1 Realisasi Use Case Tahap Perancangan 11

4.1.1 Use Case <nama use case 1> 11

4.1.1.1 Identifikasi Elemen WAE - Logical View 11

4.1.1.2 Identifikasi Kelas Perancangan 11

4.1.1.3 Sequence Diagram 11

4.1.1.4 Diagram Kelas Perancangan 11

4.1.2 Use Case <nama use case 2> 11

4.1.2.1 Identifikasi Elemen WAE - Logical View 11

4.1.2.2 Identifikasi Kelas Perancangan 12

4.1.2.3 Sequence Diagram 12

4.1.2.4 Diagram Kelas Perancangan 12

4.1.3 Use Case <nama use case 3> 12

4.1.3.1 Identifikasi Elemen WAE - Logical View 12

4.1.3.2 Identifikasi Kelas Perancangan 13

4.1.3.3 Sequence Diagram 13

4.1.3.4 Diagram Kelas Perancangan 13

4.2 Perancangan Detil Elemen Logical View 13

4.2.1 Stereotyped Class <nama elemen logical view> 13

4.2.2 Stereotyped Class <nama elemen logical view> 14

4.3 Perancangan Detil Kelas 14

4.3.1 Kelas <nama kelas> 14

4.3.2 Kelas <nama kelas> 15

4.4 Diagram Kelas Keseluruhan 15

4.5 Algoritma/Query 15

4.6 Diagram Statechart 15

4.7 Perancangan Antarmuka 16

4.8 Perancangan Representasi Persistensi Kelas 16

4.9 Coding Standard dan Naming Convention 16

4.10 Deployment Diagram 16

5 Implementasi 17

5.1 Lingkungan Implementasi 17

5.2 Implementasi Kelas 17

5.3 Implementasi Elemen WAE (Component View) 17

5.4 Implementasi Antarmuka 17

5.5 File Lain 17

6 Pengujian 18

6.1 Rencana dan Prosedur Pengujian 18

6.1.1 Rencana Pengujian 18

6.1.2 Prosedur Pengujian 18

6.2 Kasus Uji 18

6.2.1 Pengujian Use Case <nama use case> 18

6.3 Defect dan Status Perbaikan 18

6.4 Evaluasi Pengujian 18

7 Lampiran 19

# 

# Pendahuluan

## Tujuan Penulisan Dokumen

Bagian ini diisi dengan uraian ringkas mengenai isi dokumen, tujuan pembuatan dokumen, dan target pembaca dokumen ini.

## Lingkup Masalah

Bagian ini diisi dengan uraian lingkup masalah yaitu membangun perangkat lunak <nama perangkat lunak>. Jelaskan dengan singkat dan jelas keterkaitan perangkat lunak tersebut dengan perangkat lunak lainnya.

## Aturan Penomoran

Bagian ini diisi dengan aturan penomoran yang digunakan dalam dokumen.

## Referensi

Bagian ini diisi dengan daftar Buku, Panduan, atau Dokumentasi lain yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan dokumen dan dalam pengembangan perangkat lunak..

## Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)

Bagian ini diisi dengan sistematika pembahasan dokumen ini. Uraikan bab per bab.

# Kebutuhan Perangkat Lunak

## Deskripsi Umum Sistem

Bagian ini diisi dengan *System Overview*, dalam bentuk gambar dan narasi yang dapat memberikan gambaran tentang aplikasi dan konteksnya (harus jelas batasan dan keterkaitan antara sistem yang akan dibangun dengan sistem lain di luarnya). Deskripsi umum sistem perlu dilengkapi pula dengan pemodelan kasus yang dihadapi. Berikan narasi yang jelas mengenai gambar yang ditampilkan, dalam kalimat yang jelas.

## Fitur Utama Perangkat Lunak

Bagian ini diisi dengan fitur utama perangkat lunak, yang terdiri dari kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional. Deskripsi fitur harus dinyatakan dengan jelas dalam kalimat yang lengkap (jelas subyek, predikat, dan objek-nya). Setiap fitur diberi kode dengan aturan penomoran yang telah dijelaskan sebelumnya.

### Kebutuhan Fungsional

Contoh:

SRS-F-001 Sistem menyediakan fasilitas bagi pengguna untuk memilih tema tampilan.

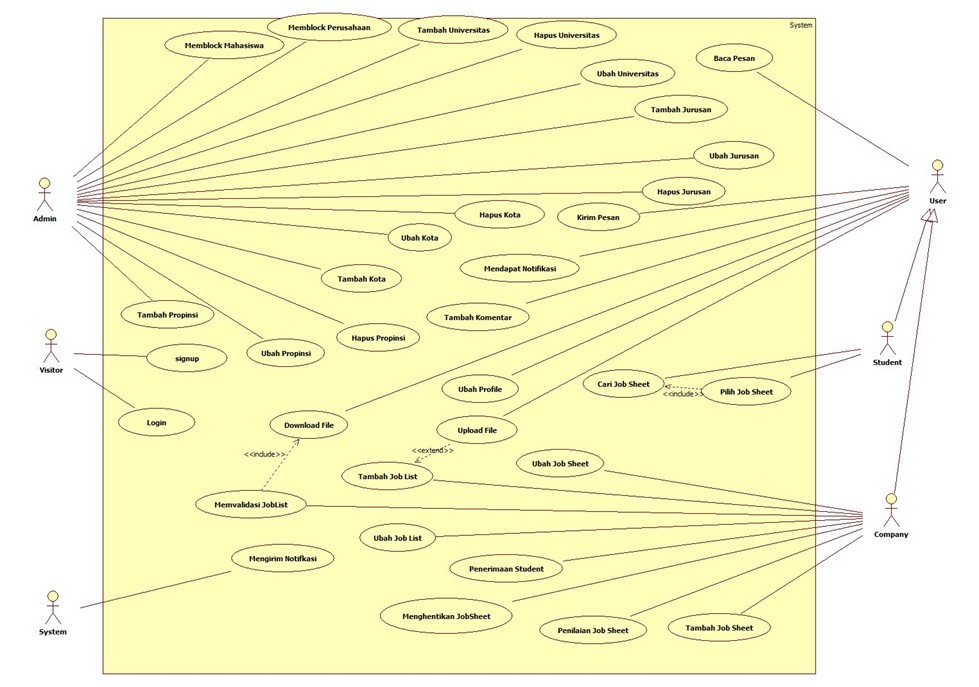
### Kebutuhan Non Fungsional

Contoh:

SRS-NF-001 Sistem memberikan respon terhadap aksi pengguna dalam waktu kurang dari 5 detik.

## Model Use Case

### Diagram Use Case



### Definisi Actor

Bagian ini diisi dengan daftar actor dan deskripsi role untuk actor tersebut. Deskripsi role harus menjelaskan wewenang pada role tersebut dalam perangkat lunak. Bisa dibuat dalam bentuk tabel berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Actor* | *Deskripsi* |
| *1* | *Guest* | *Actor dengan role ini mempunyai wewenang untuk melakukan registrasi serta melihat informasi-informasi yang sifatnya umum seperti profil perusahaan, ….* |

### Definisi Use Case

Bagian ini diisi dengan daftar use case dan deskripsi singkat mengenai use case tersebut. Bisa dibuat dalam bentuk tabel berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Use Case* | *Deskripsi* |
| *1* | *Melihat daftar produk* | *Sistem menampilkan daftar produk yang boleh dipilih untuk pengguna.* |
|  |  |  |

### Skenario Use Case

REQUIREMENT A.1

Sistem mengijinkan pengunjung untuk mem-validasi username dan password.

REQUIREMENT A.2

Pengunjung berhasil login

1. Login

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Login** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.1 | |
| Goal in context | Login sukses | |
| Precondition | Pengunjung telah terdaftar | |
| Succesfull End Condition | Pengunjung berhasil login | |
| Failed End Condition | Pengunjung tidak berhasil login | |
| Primary Actors | Pengunjung | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Pengunjung ingin login | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Pengunjung mengisi form login |
|  | 2 | Pengunjung berhasil login |
|  | 3 | Pengunjung masuk ke halaman Beranda |
| Extensions | Step | Action |
|  | 2.1 | Pengunjung tidak berhasil login |

2. Signup

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Signup** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.1 | |
| Goal in context | Signup sukes | |
| Precondition | Pengunjung belum terdaftar | |
| Succesfull End Condition | Pengunjung berhasil mendaftar | |
| Failed End Condition | Pengunjung tidak berhasil mendaftar | |
| Primary Actors | Pengunjung | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Pengunjung ingin login | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Pengunjung mengisi form pendaftaran |
|  | 2 | Pengunjung berhasil mendaftar |
| Extensions | Step | Action |
|  | 2.1 | Pengunjung tidak berhasil mendaftar |

3. Memblock Mahasiswa

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Memblock Mahasiswa** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Mahasiswa berhasil diblok | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil memblok mahasiswa | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil memblok mahasiswa | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin memblok user | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman mahasiswa |
|  | 2 | Admin memilih mahasiswa yang ingin diblok |
|  | 3 | Admin berhasil memblok mahasiswa |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Admin tidak berhasil memblok mahasiswa |

4. Memblock Perusahaan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Memblock Perusahaan** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Perusahaan berhasil diblok | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil memblok perusahaan | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil memblok perusahaan | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Sistem | |
| Trigger | Admin ingin memblok user | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman perusahaan |
|  | 2 | Admin memilih perusahaan yang ingin diblok |
|  | 3 | Admin berhasil memblok perusahaan |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Admin tidak berhasil memblok perusahaan |

5. Tambah Universitas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Tambah Universitas** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menambah universitas | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil menambah universitas | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil menambah universitas | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin menambah universitas | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman tambah universitas |
|  | 2 | Admin mengisi form tambah universitas |
|  | 3 | Admin berhasil manambah universitas |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Admin tidak berhasil menambah universitas |

6. Tambah Jurusan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Tambah Jurusan** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menambah jurusan | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil menambah jurusan | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil menambah jurusan | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin menambah jurusan | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman tambah jurusan |
|  | 2 | Admin mengisi form tambah jurusan |
|  | 3 | Admin berhasil manambah jurusan |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Admin tidak berhasil menambah jurusan |

7. Tambah Kota

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Tambah Kota** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menambah kota | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil menambah kota | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil menambah kota | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin menambah kota | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman tambah kota |
|  | 2 | Admin mengisi form tambah kota |
|  | 3 | Admin berhasil menambah kota |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Admin tidak berhasil menambah kota |

8. Tambah Provinsi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Tambah Provinsi** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menambah provinsi | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil menambah provinsi | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil menambah provinsi | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin menambah provinsi | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman tambah provinsi |
|  | 2 | Admin mengisi form tambah provinsi |
|  | 3 | Admin berhasil menambah provinsi |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Admin tidak berhasil menambah provinsi |

9. Ubah Universitas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Ubah Universitas** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengubah universitas | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil mengubah universitas | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil mengubah universitas | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin mengubah universitas | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman dashboard |
|  | 2 | Admin memilih universitas yang ingin di ubah |
|  | 3 | Admin mengubah isi universitas |
|  | 4 | Admin berhasil mengubah universitas |
| Extensions | Step | Action |
|  | 4.1 | Admin tidak berhasil mengubah universitas |

10. Ubah Jurusan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Ubah Jurusan** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengubah jurusan | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil mengubah jurusan | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil mengubah jurusan | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin mengubah jurusan | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman dashboard |
|  | 2 | Admin memilih jurusan yang ingin di ubah |
|  | 3 | Admin mengubah isi jurusan |
|  | 4 | Admin berhasil mengubah jurusan |
| Extensions | Step | Action |
|  | 4.1 | Admin tidak berhasil mengubah jurusan |

11. Ubah Kota

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Ubah Kota** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengubah kota | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil mengubah kota | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil mengubah kota | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin mengubah kota | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman dashboard |
|  | 2 | Admin memilih kota yang ingin di ubah |
|  | 3 | Admin mengubah isi kota |
|  | 4 | Admin berhasil mengubah kota |
| Extensions | Step | Action |
|  | 4.1 | Admin tidak berhasil mengubah kota |

12. Ubah Provinsi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Ubah Provinsi** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengubah provinsi | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil mengubah provinsi | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil mengubah provinsi | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin mengubah provinsi | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman dashboard |
|  | 2 | Admin memilih provinsi yang ingin di ubah |
|  | 3 | Admin mengubah isi provinsi |
|  | 4 | Admin berhasil mengubah provinsi |
| Extensions | Step | Action |
|  | 4.1 | Admin tidak berhasil mengubah provinsi |

13. Hapus Universitas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Hapus Universitas** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menghapus universitas | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil menghapus universitas | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil menghapus universitas | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin menghapus universitas | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman dashboard |
|  | 2 | Admin memilih universitas yang ingin di hapus |
|  | 3 | Admin berhasil menghapus universitas |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Admin tidak berhasil menghapus universitas |

14. Hapus Jurusan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Hapus Jurusan** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menghapus jurusan | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil menghapus jurusan | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil menghapus jurusan | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin menghapus jurusan | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman dashboard |
|  | 2 | Admin memilih jurusan yang ingin di hapus |
|  | 3 | Admin berhasil menghapus jurusan |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Admin tidak berhasil menghapus jurusan |

15. Hapus Provinsi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Hapus Provinsi** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menghapus provinsi | |
| Precondition | Hak akses admin | |
| Succesfull End Condition | Admin berhasil menghapus provinsi | |
| Failed End Condition | Admin tidak berhasil menghapus provinsi | |
| Primary Actors | Admin | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Admin ingin menghapus provinsi | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Admin masuk ke halaman dashboard |
|  | 2 | Admin memilih provinsi yang ingin di hapus |
|  | 3 | Admin berhasil menghapus provinsi |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Admin tidak berhasil menghapus provinsi |

16. Baca Pesan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Baca Pesan** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil membaca pesan | |
| Precondition | Hak akses perusahaan atau mahasiswa | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan atau mahasiswa berhasil membaca pesan | |
| Failed End Condition | Perusahaan atau mahasiswa tidak berhasil membaca pesan | |
| Primary Actors | Perusahaan atau mahasiswa | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan atau mahasiswa ingin membaca pesan | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan atau mahasiswa masuk ke halaman pesan |
|  | 2 | Perusahaan atau mahasiswa memilih pesan yang ingin dibaca |
|  | 3 | Menampilkan pesan yang ingin dibaca |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Tidak menampilkan pesan yang ingin dibaca |

17. Kirim Pesan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Kirim Pesan** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengirim pesan | |
| Precondition | Hak akses perusahaan atau mahasiswa | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan atau mahasiswa berhasil mengirim pesan | |
| Failed End Condition | Perusahaan atau mahasiswa tidak berhasil mengirim pesan | |
| Primary Actors | Perusahaan atau mahasiswa | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan atau mahasiswa ingin mengirim pesan | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan atau mahasiswa masuk ke halaman pengguna yang igin dikirimkan pesan |
|  | 2 | Perusahaan atau mahasiswa mengisi pesan yang ingin dikirimkan |
|  | 3 | Pesan berhasil dikirim |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Pesan tidak berhasil dikirim |

18. Mendapat Notifikasi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Mendapat Notifikasi** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mendapat notifikasi | |
| Precondition | Hak akses perusahaan atau mahasiswa | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan atau mahasiswa mendapat notifikasi | |
| Failed End Condition | Perusahaan atau mahasiswa tidak berhasil mendapat notifikasi | |
| Primary Actors | Sistem | |
| Secondary Actor | Perusahaan atau mahasiswa | |
| Trigger | Sistem ingin mengirim perusahaan atau mahasiswa | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Terdapat pesan, komentar, penilaian, lamaran baru |
|  | 2 | Sistem mengirim notifikasi ke perusahaan atau mahasiswa |
|  | 3 | Notifikasi berhasil dikirim |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Notifikasi tidak berhasil dikirim |

19. Tambah Komentar

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Tambah Komentar** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menambah komentar | |
| Precondition | Hak akses perusahaan atau mahasiswa | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan atau mahasiswa berhasil menambah komentar | |
| Failed End Condition | Perusahaan atau mahasiswa tidak berhasil menambah komentar | |
| Primary Actors | Perusahaan atau mahasiswa | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan atau mahasiswa ingin menambah pesan | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan atau mahasiswa masuk ke halaman daftar kerja |
|  | 2 | Perusahaan atau mahasiswa mengisi *textarea* komentar |
|  | 3 | Komentar berhasil ditambah |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Komentar tidak berhasil ditambah |

20. Ubah Profile

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Ubah Profile** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengubah profil | |
| Precondition | Hak akses perusahaan atau mahasiswa | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan atau mahasiswa berhasil mengubah profil | |
| Failed End Condition | Perusahaan atau mahasiswa tidak berhasil mengubah profil | |
| Primary Actors | Perusahaan atau mahasiswa | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan atau mahasiswa ingin mengubah profil | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan atau mahasiswa masuk ke halaman ubah profil |
|  | 2 | Perusahaan atau mahasiswa mengubah profil |
|  | 3 | Profil berhasil diubah |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Profil tidak berhasil diubah |

21. Download File

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Download file** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengunduh berkas | |
| Precondition | Hak akses perusahaan atau mahasiswa | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan atau mahasiswa berhasil mengunduh berkas | |
| Failed End Condition | Perusahaan atau mahasiswa tidak berhasil mengunduh berkas | |
| Primary Actors | Perusahaan atau mahasiswa | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan atau mahasiswa ingin mengunduh berkas | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan atau mahasiswa masuk ke halaman daftar kerja |
|  | 2 | Perusahaan atau mahasiswa mengunduh berkas |
|  | 3 | Berkas berhasil diunduh |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Berkas tidak berhasil diunduh |

22. Upload file

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Upload file** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengunggah berkas | |
| Precondition | Hak akses perusahaan atau mahasiswa | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan atau mahasiswa berhasil mengunggah berkas | |
| Failed End Condition | Perusahaan atau mahasiswa tidak berhasil mengunggah berkas | |
| Primary Actors | Perusahaan atau mahasiswa | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan atau mahasiswa ingin mengunggah berkas | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan atau mahasiswa masuk ke halaman daftar kerja atau lembar kerja |
|  | 2 | Perusahaan atau mahasiswa mengunggah berkas |
|  | 3 | Berkas berhasil diunggah |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Berkas tidak berhasil diunggah |

23. Pilih Job Sheet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Pilih Job Sheet** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil memilih lembar kerja | |
| Precondition | Hak akses mahasiswa | |
| Succesfull End Condition | Mahasiswa berhasil memilih lembar kerja | |
| Failed End Condition | Perusahaan atau mahasiswa tidak berhasil memilih lembar kerja | |
| Primary Actors | Mahasiswa | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan atau mahasiswa ingin mengunduh berkas | |
| Include Cases | Cari Job Sheet | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Mahasiswa masuk ke halaman daftar kerja |
|  | 2  Include::  Cari Job Sheet | *Textbox* pencarian diisi |
|  | 3 | Mahasiswa memilih lembar kerja |

24. Cari Job Sheet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Cari Job Sheet** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mencari lembar kerja | |
| Precondition | Hak akses perusahaan atau mahasiswa | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan atau mahasiswa berhasil mencari lembar kerja | |
| Failed End Condition | Perusahaan atau mahasiswa tidak berhasil mencari lembar kerja | |
| Primary Actors | Perusahaan atau mahasiswa | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan atau mahasiswa ingin mencari lembar kerja | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan atau mahasiswa masuk ke halaman pencarian |
|  | 2 | Perusahaan atau mahasiswa mengisi *textbox* pencarian |
|  | 3 | Lembar kerja berhasil ditemukan |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Lembar kerja tidak berhasil ditemukan |

25. Ubah Job Sheet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Ubah job sheet** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengubah lembar kerja | |
| Precondition | Hak akses perusahaan | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan berhasil mengubah lembar kerja | |
| Failed End Condition | Perusahaan tidak berhasil mengubah lembar kerja | |
| Primary Actors | Perusahaan | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan ingin mengubah lembar kerja | |
| Include Cases | Cari Job Sheet | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja |
|  | 2 | Perusahaan mengubah lembar kerja |
|  | 3 | Lembar kerja berhasil diubah |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Lembar kerja tidak berhasil diubah |

26. Tambah Job List

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Tambah Job List** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menambah daftar kerja | |
| Precondition | Hak akses perusahaan | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan berhasil menambah daftar kerja | |
| Failed End Condition | Perusahaan tidak berhasil menambah daftar kerja | |
| Primary Actors | Perusahaan | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan ingin menambah daftar kerja | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan masuk ke halaman daftar kerja |
|  | 2 | Perusahaan mengubah daftar kerja |
|  | 3 | Daftar kerja berhasil diubah |
| Extensions | Step | Action |
|  | 2.1 | Perusahaan dapat mengunggah berkas jika dibutuhkan |
|  | 3.1 | Daftar kerja tidak berhasil diubah |

27. Memvalidasi Job List

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Memvalidasi Job List** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil memvalidasi daftar kerja | |
| Precondition | Hak akses perusahaan | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan berhasil memvalidasi daftar kerja | |
| Failed End Condition | Perusahaan tidak berhasil memvalidasi daftar kerja | |
| Primary Actors | Perusahaan | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan ingin memvalidasi daftar kerja | |
| Include Cases | Download file | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan masuk ke halaman daftar kerja |
|  | 2 | Perusahaan memilih daftar kerja yang ingin divalidasikan |
|  | 3  Include::  Download file | Perusahaan mengunduh berkas |
|  | 4 | Daftar kerja berhasil divalidasi |
| Extensions | Step | Action |
|  | 4.1 | Daftar kerja tidak berhasil diubah |

28. Ubah Job List

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Ubah Job List** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil mengubah daftar kerja | |
| Precondition | Hak akses perusahaan | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan berhasil mengubah daftar kerja | |
| Failed End Condition | Perusahaan tidak berhasil mengubah daftar kerja | |
| Primary Actors | Perusahaan | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan ingin mengubah daftar kerja | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan masuk ke halaman daftar kerja |
|  | 2 | Perusahaan memilih daftar kerja yang ingin diubah |
|  | 3 | Daftar kerja berhasil diubah |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Daftar kerja tidak berhasil diubah |

29. Penerimaan Mahasiswa

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Penerimaan Mahasiswa** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menerima mahasiswa | |
| Precondition | Hak akses perusahaan | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan berhasil menerima mahasiswa | |
| Failed End Condition | Perusahaan tidak berhasil menerima mahasiswa | |
| Primary Actors | Perusahaan | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan ingin menerima mahasiswa | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja |
|  | 2 | Perusahaan memilih mahasiswa yang ingin diterima |
|  | 3 | Mahasiswa berhasil diterima |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Mahasiswa tidak berhasil diterima |

30. Menghentikan Job Sheet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Menghentikan Job Sheet** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menghentikan lembar kerja | |
| Precondition | Hak akses perusahaan | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan berhasil menghentikan lembar kerja | |
| Failed End Condition | Perusahaan tidak berhasil menghentikan lembar kerja | |
| Primary Actors | Perusahaan | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan ingin menghentikan lembar kerja | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja |
|  | 2 | Perusahaan memilih lembar kerja yang ingin dihentikan |
|  | 3 | Lembar kerja berhasil dihentikan |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Lembar kerja tidak berhasil dihentikan |

31. Penilaian Job Sheet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Penilaian Job Sheet** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil memberikan nilai dihalaman lembar kerja | |
| Precondition | Hak akses perusahaan | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan berhasil memberikan nilai dihalaman lembar kerja | |
| Failed End Condition | Perusahaan tidak berhasil memberikan nilai dihalaman lembar kerja | |
| Primary Actors | Perusahaan | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan ingin menghentikan lembar kerja | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja |
|  | 2 | Perusahaan memilih lembar kerja yang ingin diberi penilaian |
|  | 3 | Lembar kerja berhasil diberi penilaian |
| Extensions | Step | Action |
|  | 3.1 | Lembar kerja tidak berhasil diberi penilaian |

32. Tambah Job Sheet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **Tambah Job Sheet** | |
| Related Requirements | REQUIREMENT A.2 | |
| Goal in context | Berhasil menambah lembar kerja | |
| Precondition | Hak akses perusahaan | |
| Succesfull End Condition | Perusahaan berhasil menambah lembar kerja | |
| Failed End Condition | Perusahaan tidak berhasil menambah lembar kerja | |
| Primary Actors | Perusahaan | |
| Secondary Actor | Tidak ada | |
| Trigger | Perusahaan ingin menambah lembar kerja | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Perusahaan masuk ke halaman lembar kerja |
|  | 2 | Perusahaan menambah lembar kerja |
|  | 3 | Perusahaan mengisi form tambah lembar kerja |
|  | 4 | Lembar kerja berhasil ditambahkan |
| Extensions | Step | Action |
|  | 4.1 | Lembar kerja tidak berhasil ditambahkan |

## Spesifikasi Tambahan

Bagian ini diisi dengan informasi tambahan mengenai setiap atau seluruh use case utama, terutama mengenai kebutuhan non fungsional.

## Glossary

Bagian ini diisi dengan daftar istilah yang digunakan, terutama istilah yang spesifik terhadap domain problem.

# Model Analisis

## Realisasi Use Case Tahap Analisis

Bagian ini dibuat subbab per use case. Setiap subbab diisi dengan diagram kelas analisis dan sequence diagram yang menggambarkan interaksi setiap objek dari kelas analisis yang terlibat di dalam use case tersebut. Lengkapi dengan kalimat pengantar (jangan hanya diisi diagram saja)

## Diagram Kelas Keseluruhan

Pada fase ini, bagian ini diisi dengan diagram kelas keseluruhan. Lengkapi dengan kalimat pengantar.

## Kelas Analisis

Bagian ini diisi dengan daftar seluruh kelas kelas analisis dalam tabel berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas* | *Jenis* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Untuk setiap kelas analisis, lakukan (dengan melengkapi subbab-subbab berikutnya):

* identifikasi tanggung-jawab (responsibility)
* identifikasi atribut

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Nama Kelas* | *Daftar Tanggung-Jawab* | *Daftar Atribut* |
| *Kelas xxxx* | *1.*  *2.*  *3.* | *1.*  *2.*  *3.* |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Paket Analisis

### Identifikasi Paket Analisis

Jika perlu, pemaketan dapat dilakukan untuk menyederhanakan persoalan.

Bagian ini dapat diisi dengan daftar paket analisis dengan mengacu pada diagram use case. Satu atau lebih use case dapat digabung kedalam satu paket. Satu use case hanya boleh berada pada satu paket.

*Contoh:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Paket* | *Use Case Terkait* |
| *1.* | *Paket Pengelolaan Informasi* | *1. Pengelolaan Informasi Pelanggan*  *2. Pengelolaan Informasi Pegawai*  *3. Pengelolaan Informasi Produk* |
|  |  |  |

Gambarkan pula **diagram package**, serta berikan uraian singkat mengenai diagram tersebut. Diagram package menggambarkan ketergantungan antar package. Lengkapi daftar perubahan jika terjadi perubahan.

### Identifikasi Kelas Analisis tiap Paket

Bagian ini diisi dengan hasil identifikasi kelas analisis untuk setiap paket analisis dengan mengacu pada skenario setiap use case. Sebuah kelas seharusnya tidak muncul di lebih dari satu paket. Jika sebuah kelas terlibat di dua use case yang berbeda paket, alokasikan kelas di salah satu paket. Hal ini akan menggambarkan ketergantungan antar paket.

*Contoh:*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Paket* | *Nama Kelas Analisis* | *Jenis Kelas*  *(Boundary, Control, Entity)* |
| *1* | *Paket xxx* | *1.*  *2.*  *3.* |  |
|  |  |  |  |

## Deskripsi Arsitektur

Bagian ini diisi dengan gambaran umum arsitektur perangkat lunak, mis. arsitektur client-server atau arsitektur aplikasi berbasis web.

## Pedoman Perancangan

Bagian ini diisi dengan uraian mengenai framework atau arsitektur khusus yang digunakan pada saat perancangan dan implementasi. Jika tidak ada, hilangkan subbab ini

# Model Perancangan

## Realisasi Use Case Tahap Perancangan

### Use Case <nama use case 1>

Jika use case ini akan direalisasikan dalam bentuk aplikasi berbasis web, maka subbab yang terkait dengan perancangan elemen aplikasi berbasis web harus diisi.

#### Identifikasi Elemen WAE - Logical View

Bagian ini diisi dengan hasil identifikasi elemen WAE-Logical View yang merealisasikan use case:

* *server page*
* *client page*
* *html form*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Elemen Lojik WAE* | *Stereotype* |
|  |  | *Server Page* |
|  |  | *Server Page* |
|  |  | *Client Page* |

#### Identifikasi Kelas Perancangan

Buat daftar kelas analisis yang merealisasikan use case dalam tabel berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Nama Kelas Analisis Terkait* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### Sequence Diagram

Buatlah diagram sequence untuksetiap skenario use case.

#### Diagram Kelas Perancangan

Buatlah diagram kelas perancangan lengkap dengan Elemen WAE-Logical View (jika berbasis web).

### Use Case <nama use case 2>

Jika use case ini akan direalisasikan dalam bentuk aplikasi berbasis web, maka subbab yang terkait dengan perancangan elemen aplikasi berbasis web harus diisi.

#### Identifikasi Elemen WAE - Logical View

Bagian ini diisi dengan hasil identifikasi elemen WAE-Logical View yang merealisasikan use case:

* *server page*
* *client page*
* *html form*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Elemen Lojik WAE* | *Stereotype* |
|  |  | *Server Page* |
|  |  | *Server Page* |
|  |  | *Client Page* |

#### Identifikasi Kelas Perancangan

Buat daftar kelas analisis yang merealisasikan use case dalam tabel berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Nama Kelas Analisis Terkait* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### Sequence Diagram

Buatlah diagram sequence untuksetiap skenario use case.

#### Diagram Kelas Perancangan

Buatlah diagram kelas perancangan lengkap dengan Elemen WAE-Logical View (jika berbasis web).

### Use Case <nama use case 3>

Jika use case ini akan direalisasikan dalam bentuk aplikasi berbasis web, maka subbab yang terkait dengan perancangan elemen aplikasi berbasis web harus diisi.

#### Identifikasi Elemen WAE - Logical View

Bagian ini diisi dengan hasil identifikasi elemen WAE-Logical View yang merealisasikan use case:

* *server page*
* *client page*
* *html form*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Elemen Lojik WAE* | *Stereotype* |
|  |  | *Server Page* |
|  |  | *Server Page* |
|  |  | *Client Page* |

#### Identifikasi Kelas Perancangan

Buat daftar kelas analisis yang merealisasikan use case dalam tabel berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Nama Kelas Analisis Terkait* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### Sequence Diagram

Buatlah diagram sequence untuksetiap skenario use case.

#### Diagram Kelas Perancangan

Buatlah diagram kelas perancangan lengkap dengan Elemen WAE-Logical View (jika berbasis web).

## Perancangan Detil Elemen Logical View

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Elemen Lojik WAE* | *Stereotype* |
|  |  | *Server Page* |
|  |  | *Server Page* |
|  |  | *Client Page* |

Untuk setiap elemen:

* identifikasi atribut
* identifikasi operasi

### Stereotyped Class <nama elemen logical view>

*Nama Kelas : ……..*

*Jenis : Server Page / Client Page / HTML Form*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *Diisi dengan signature operasi* |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *Diisi dengan nama atribut* |  | *Tuliskan tipenya sesuai dengan yang dikenal pada bahasa pemrograman yang digunakan* |
|  |  |  |
|  |  |  |

### Stereotyped Class <nama elemen logical view>

*Nama Kelas : ……..*

*Jenis : Server Page / Client Page / HTML Form*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *Diisi dengan signature operasi* |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *Diisi dengan nama atribut* |  | *Tuliskan tipenya sesuai dengan yang dikenal pada bahasa pemrograman yang digunakan* |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Perancangan Detil Kelas

Bagian ini diisi dengan daftar kelas perancangan dalam tabel berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Nama Kelas Analisis Terkait* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Untuk setiap kelas:

* identifikasi operasi (mengacu pada tanggung-jawab kelas), termasuk visibility-nya
* identifikasi atribut, termasuk visibility-nya

### Kelas <nama kelas>

Bagian ini diisi dengan daftar operasi dan atribut Buat untuk setiap kelas.

*Nama Kelas : ……..*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *Diisi dengan signature operasi* |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *Diisi dengan nama atribut* |  | *Tuliskan tipenya sesuai dengan yang dikenal pada bahasa pemrograman yang digunakan* |
|  |  |  |
|  |  |  |

### Kelas <nama kelas>

Bagian ini diisi dengan daftar operasi dan atribut Buat untuk setiap kelas.

*Nama Kelas: ……..*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| *Diisi dengan signature operasi* |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| *Diisi dengan nama atribut* |  | *Tuliskan tipenya sesuai dengan yang dikenal pada bahasa pemrograman yang digunakan* |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Diagram Kelas Keseluruhan

Bagian ini diisi dengan diagram kelas keseluruhan.

## Algoritma/Query

Bagian ini hanya diisi untuk kerangka algoritma untuk proses-proses yang dianggap cukup penting. Implementasi skeleton code juga sudah dapat dilakukan untuk kelas-kelas yang terdefinisi pada bahasa pemrograman tertentu. Boleh dibuat subbab per kelas.

Contoh:

*Nama Kelas :*

*Nama Operasi :*

*Algoritma : (Algo-xxx)*

*{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}*

*Query :*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No Query* | *Query* | *Keterangan* |
| *Q-xxx* |  | *Tuliskan fungsi dari querynya* |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Diagram Statechart

Bagian ini hanya diisi jika ada kelas yang kompleks. Perubahan status kelas tersebut harus digambarkan dalam bentuk diagram statechart. Boleh dibuat subba per kelas.

## Perancangan Antarmuka

Pada fase Inception:

Bagian ini diisi dengan versi awal prototipe antarmuka.

Pada fase Elaboration:

Bagian ini diisi dengan perbaikan rancangan antarmuka. Lengkapi daftar perubahan jika terjadi perbaikan. Selanjutnya, untuk setiap antarmuka/layar, tuliskan spesifikasi detilnya, misalnya seperti di bawah ini:

*Antarmuka : {diisi dengan no. layar atau no gambar rancangan antarmuka}*

| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | *Diisi dengan string yg tampil pd layar* | Diisi dengan penjelasan reaksi sistem, misalnya membuka layar apa, link kemana. Jika menyangkut suatu kode yang cukup rumit, acu algoritma yang telah diuraikan di atas. |
| *Button1* | Button | OK | Jika diklik, akan mengaktifkan Proses AlgoXXX. |
| *RTF1* | *RTF Box* |  | Isi Teks yang disimpan pada File xxx |

Jika objek dikaitkan ke File lain (misalnya file gambar, file teks), berikan nama file terkait dan deskripsi ringkas dalam kolom keterangan

Pada fase Construction:

Bagian ini diisi dengan versi final dari rancangan antarmuka. Lengkapi daftar perubahan jika terjadi perbaikan.

## Perancangan Representasi Persistensi Kelas

Bagian ini diisi dengan rancangan skema basisdata dan traceability-nya terhadap kelas entity.

## Coding Standard dan Naming Convention

Pada fase Inception:

Bagian ini belum diisi.

Pada fase Elaboration:

Bagian ini diisi dengan *coding standard* dan *naming convention* yang akan digunakan.

Pada fase Construction:

Bagian ini diisi dengan versi final dari *coding standard* dan *naming convention.* Lengkapi daftar perubahan jika terjadi perbaikan.

## Deployment Diagram

Bagian ini diisi dengan deployment diagram yang menggambarkan alokasi proses pada node.

# Implementasi

Bagian ini diisi dengan informasi tentangelemen dari perangkat lunak yang dikembangkan (*executable files*, *configuration files, data files,* dsb) serta perubahannya.

## Lingkungan Implementasi

Bagian ini diisi dengan lingkungan implementasi yaitu hardware dan software yang digunakan untuk implementasi.

## Implementasi Kelas

Bagian ini diisi dengan daftar kelas yang TELAH diimplementasikan. Misalnya dalam bentuk tabel berikut:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas* | *Nama File Fisik* | *Nama File Executable* |
| *1* | *Account* | *Account.java* | *Account.class* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Implementasi Elemen WAE (Component View)

Bagian ini diisi dengan hasil identifikasi elemen WAE-Componen View yang merealisasikan use case:

* *dynamic page*
* *static page*
* *physical root*

Jelaskan juga hubungan realisasinya: elemen component view tersebut merealisasikan elemen logical view yang mana. Gunakan tabel jika perlu.

## Implementasi Antarmuka

Bagian ini diisi dengan daftar implementasi antarmuka. Misalnya dalam bentuk tabel berikut:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *No* | *Antarmuka* | *Nama File Fisik* | *Nama File Executable* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## File Lain

Bagian ini diisi dengan file-file lain yang dibuat, selain file kelas dan antarmuka, misalnya file utility yang digunakan.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama File* | *Keterangan* |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Pengujian

## Rencana dan Prosedur Pengujian

### Rencana Pengujian

Bagian ini diisi dengan rencana pengujian, misalnya dalam bentuk tabel berikut:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *No* | *Use Case* | *Pengujian* | *Jenis Pengujian* | *Identifikasi* |
| *1* | *xxx* | *1. Skenario normal*  *2. Skenario xxx (acu no.skenario)*  *3. Skenario yyy* | *1. Black box dan White Box*  *2. Black Box*  *3.* | *U-1-xxx*  *U-1-xxx*  *U-1-xxx* |
|  |  |  |  | *U-2-xxx* |

### Prosedur Pengujian

Bagian ini diisi dengan prosedur pengujian, misalnya persiapan pengujian, urutan pengujian yang harus dilakukan, dll.

Bagian ini diisi dengan prosedur pengujian versi final. Lengkapi daftar perubahan.

## Kasus Uji

Bagian ini diisi dengan kasus uji untuk setiap use case (dibuat subbab untuk setiap use case). Contohnya adalah sebagai berikut:

### Pengujian Use Case <nama use case>

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Identifikasi | Deskripsi | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran yang Diharapkan | Kriteria Evaluasi Hasil | Hasil yang Didapat | Kesimpulan |
| *U-1-01* | Pengujian hasil pemasukan data pelanggan oleh operator | * Buka File data pelanggan * Cari rekord dengan data modus pemasukan yang diinginkan * Lihat tanggal lahir pelanggan * Lihat kode pelanggan * Bandingkan dengan rumus pembangkitan kode pelanggan | Kode modus pemasukan operator (01) | 01<tgl\_lahir>001  01<tgl\_lahir>002  01<tgl\_lahir>003  dst | 01<tgl\_ lahir> <nomor terurut> | 01<tgl\_ lahir><no\_ loncat | ditolak |
| U-1-02 | Pengujian hasil pemasukan data pelanggan oleh pelanggan secara on-line | Kode modus pemasukan on-line  (02) | 02<tgl\_lahir>001  02<tgl\_lahir>002  02<tgl\_lahir>003  dst | 02<tgl\_ lahir> <nomor terurut> | 02<tgl\_ lahir><no\_ terurut> | diterima |

## Defect dan Status Perbaikan

Bagian ini diisi dengan defect yang ditemukan setelah melakukan pengujian dan status perbaikannya

## Evaluasi Pengujian

Bagian ini diisi dengan uraian evaluasi hasil pengujian.

# Lampiran

Bagian lampiran diisi dengan

* pembagian tugas,
* rencana iterasi,
* notulen koordinasi
* user manual,
* contoh brosur promosi produk perangkat lunak.,
* tabel *traceability* (contoh lihat halaman berikutnya).

Tracebility Use Case

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | **Analisis** | | **Perancangan** | | | **Pengujian** |
| **SRS-ID** | **Use Case ID** | **Skenario** | **Sequence** | **Diagram** | **Sequence** | **Diagram** | **Antarmuka** | **Kasus** |
|  |  |  | **Diagram** | **Kelas** | **Diagram** | **Kelas** |  | **Uji** |
| SRS-F-01 | UC-01 | SC-01-01 | SQ-A-01-01 | CL-A-01 | SQ-D-01-01 | CL-D-01 | INT-01 | U-01 |
|  |  | SC-01-02 | SQ-A-01-02 |  | SQ-D-01-02 |  | INT-02 | U-02 |
|  | UC-02 | SC-02-01 | SQ-A-02-01 | CL-A-02 | SQ-D-02-01 | CL-D-02 | INT-01 | U-03 |
|  |  | SC-02-02 | SQ-A-02-02 |  | SQ-D-02-02 |  | INT-03 | U-04 |
|  |  | SC-02-03 | SQ-A-02-03 |  | SQ-D-02-03 |  | INT-04 | U-05 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Catatan: Setiap kolom diisi dengan nomor/ID | | | |  |  |  |  |  |